



S Z E N A R I O : C H R A U D I L I U

CHRAU DILIU GEHÖRTE URSPRÜNGLICH ZU EINEM STAMM GAELKRIEGER, DER VON CERJUNTHOS VERFÜHRT WURDE, UM DEN FIR BOLG ZU DIENEN. ALS DIESES BEKANNT WURDE, KÄMPFTE CHRAU MIT ALLER KRAFT, UM SEINEN STAMM ZU RETTEN – ER VERSAGTE. DA SEINE KORRUMPIERTEN BRÜDER WUBTEN, DASS DER IHREN LEBEND NICHT DIENEN WÜRDE, TÖTETEN SIE IHN. SEINE MARTYR ENDETE HIER JEDOCH NICHT. DIE FIR BOLG PRIESTER ERWECKTEN SEINEN VERWESENEN KÖRPER, MIT IHREN DUNKLEN KRÄFTEN WIEDER UND LIEßEN IHN SEINE ERINNERUNGEN UND SEIN BEWUSSTSEIN. ER WAR NUN EIN DIENER SEINER ÄRGSTEN FEINDE, UNFÄHIG, SICH IHREN BEFEHLEN ZU WIDERSETZEN. ER KÄMPFT IMMER NOCH, MIT SEINER MAGISCHEN STREITAXT, DIE IHN IN SEINEM FRÜHEREN LEBEN VERLIEHEN WURDE, AN DER SEITE SEINER VERDORBENEN BRÜDER UND HOFFT AUF DEN TAG, AN DEM ER ENDLICH FRIEDEN FINDEN KANN.

- HINTERGRUND:** Chrau Diliu versucht seinen Fluch zu brechen, damit seine Seele endlich Frieden finden kann. Um dies zu erreichen, muß er zu einem heiligen Ort in der Mitte des Spielfeldes gelangen. Seine Meister versuchen dieses zu verhindern.
- ARMEELISTE:** Fir Bolg Spieler müssen eine Einheit Zombies mit Chrau Diliu und mindestens einen Priester aufstellen. Chrau zählt in diesem Szenario nicht als Held im Sinne der Armeeaufstellung, sondern als normales Modell einer Einheit.
- SONDERREGELN:** Der Fir Bolg Spieler kontrolliert Chrau nur solange er sich in dem Einflußbereich eines Modells mit der Fertigkeit „Kontrolle (Zombies)“ befindet. Sobald sich Chrau nicht mehr unter Kontrolle befindet, macht er **sofort** eine volle Sprintbewegung in Richtung Spielfeldmitte. In den folgenden Runden kann der Gegner Chrau wie eine eigene Einheit aktivieren. Chrau wird dann weiter in Richtung Mitte gezogen, bis er den heiligen Ort erreicht hat. Obwohl er sich in Nahkampf verteidigt, wird er keine eigenen Angriffsbewegungen ausführen.
- Der Fir Bolg Spieler erhält die Kontrolle über Chrau zurück, wenn er wieder in den Einflußbereich von „Kontrolle (Zombies)“ gelangt.
- SPIELFELD:** Normales Spielfeld mit einem Geländestück, welches den heiligen Ort markiert, in der Mitte.

Dieses Szenario wurde von www.celtoslegion.de erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: info@celtoslegion.de

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter www.i-kore.com

CELTOS SZENARIO: CHRAU DILIU



- AUFSTELLUNG:** Normal
- SPIELEINDE:** Das Spiel endet, wenn Chrau den heiligen Ort erreicht hat oder wenn eine Partei 300 Siegespunkte gesammelt hat.
- SIEGESBEDINGUNGEN:** Wenn Chrau den heiligen Ort erreicht, verliert der Fir Bolg Spieler automatisch. In allen anderen Fällen gewinnt die Seite, die als erste 300 Siegespunkte sammelt.
- Für jedes ausgeschaltete Modell erhält man seine Punktekosten als Siegespunkte. Modelle, die durch einen verpatzten Moraltest ausgeschaltet werden, zählen hierbei nur zur Hälfte (abgerundet).
- Da die Fir Bolg besondere Lust daraus ziehen, wenn Chrau gegen seinen Willen töten muß, bekommt der Fir Bolg Spieler folgenden Bonus auf alle von Chrau Diliu ausgeschalteten Modelle:
- +10 Punkte für jedes normale Modell einer Einheit
 - +20 Punkte pro Stufe eines getöteten Helden
- VARIANTEN:** Keine

CHARAKTERWERTE:

	NK	FK	S	Z	W	I	FH	GR	BW
Chrau	4	2	4	3	1	3	4	2	4
Diliu									

Struktur: Einzelfigur / zu Fuß.

Sonderregeln: Schwerfällig, Standhaft, Furchtlos, Immun gegen Beeinflussung.

Obwohl Chrau ein Zombie ist, verfügt er immer noch über seine Erinnerungen und ist somit immer noch ein fähiger Kämpfer. Er hat nur nicht mehr die komplette Kontrolle über seine Handlungen. Deswegen ignoriert er die Regeln für improvisierte Waffen und kämpft normal mit seiner Axt.

Ausrüstung: Zweihändige Streitaxt Stufe 1 tödlich.

Truppenart : Hauptmann
Stufe : 1
Punkte : 35



Dieses Szenario wurde von www.celtoslegion.de erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: info@celtoslegion.de

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter www.i-kore.com